



**LA LLIGA
IRREGULAR**



DECLAMENT

-TEMPORADA 2026-

*La meva vida com a jugador de
Blood Bowl va començar
(i gairebé acabar)
el dia que la pilota va caure a les
meves mans i vaig veure com un
immens Ogre s'abraonava sobre meu
amb una rialla sàdica entre les
dents.*

*La darrera cosa que recordo és la
sensació de vol lliure després de la
trobada entre la meva cara i el seu
puny. Després va arribar el so sec de
la meva esquena picant contra el
terra; i després, el silenci i la negror.
Vaig despertar a la infermeria amb
el cap totalment embenat.
Era la meva primera ferida de
guerra. Ja era un jugador de
Blood Bowl.*

LA LIGA MÉS IRREGULAR DE LA TEMPORADA JA ÉS AQUÍ!

Sumari del reglament

1. REGLAMENT.....	3
2. FORMAT.....	3
3. CONCESSIONS.....	4
4. ASCENSOS, DESCENSOS i DRAFT.....	5
5. PREMIS i TROFEUS.....	8
6. CALENDARI i PARTITS.....	9
7. DURADA DEL PARTIT i REGLA DELS "4 MINUTS"	11
8. ACTES i ACTUALITZACIÓ D'EQUIPS.....	11
9. COLORS POSICIONALS I NOVES HABILITATS.....	12
10. CONSIDERACIONS FINALS.....	13

1. REGLAMENT

1.1 S'utilitzaran les BB25 de la capsa oficial de *Games Workshop* així com les FAQ oficials que vagin apareixent al llarg de La Lliga

1.2 Es poden jugar els equips addicionals que tregui GW (només si estan disponibles al gestor)



2. FORMAT

2.1 La lliga de primera divisió té 10 equips. Segona divisió tindrà un mínim de 6 equips i un màxim de 16. Si segona supera els 14 equips es podrà jugar en conferències

2.2. La lliga consisteix en el partits de LLIGA + PLAY-OFFS.

2.3 Els equips han d'estar pintats. Qui no el porti pintat no tindrà el favor de Nuffle i no tirarà 1d3 de *hinchas* a la seqüència inicial i **obtindrà un 1 per defecte**. A més, si l'equip no està pintat a cada seqüència inicial es llançarà 1d6. Amb un resultat de 4+ es perdrà un ReRoll (RR) per tot el partit (cuiners halfings han fet acte de presència). Només es pot perdre 1RR per partit i equip.

2.4 A la lliga es jugarà un cop contra cada entrenador (només anada). Excepte en el cas de conferències, que hi pot haver anada i tornada (segons nombre de jugadors) i que determinarà el comissari abans d'iniciar La Lliga.

2.5 Es classifiquen pel *play-off* els 4 primers: Semifinals 1r Vs 4t i 2n Vs 3r

2.6 En els partits de *play-off* s'empraran les regles de desavantatge com es fa a la lliga. En cas d'empat en un partit de *play-off* no es recuperaran el RR gastats i es jugaran dues parts de 4 torns sense TD d'or. En cas d'empat després de la pròrroga es procedirà amb el llançament de penals:

Cada jugador llança 5d6, considerant un TD cada 4+. Si després d'aquesta tirada encara hi ha empat es llançarà 1d6 un a un fins que un jugador falli i el rival, no.

3. CONCESSIONS

3.1 Quan un jugador concedeixi un partit, l'altre jugador guanyarà 2-0 i s'emportarà tota la recaptació (com si s'hagués jugat el partit però rebent, també, els diners del rival). Triarà 3 jugadors i 2 d'ells rebran el MVP (no pot ser el mateix dues vegades). El jugador que ha concedit perdrà **dos** jugadors a l'atzar pel proper partit i **una** lesió mal curada també tirada a l'atzar entre els dos jugadors que es perden el proper partit. A més a més no rebrà 1 punt per «derrota» per la classificació perdrà 1 de *Hinchas* i 20k de tresoreria.

Si la concessió es produeix **en mig d'un partit** aplica tot el descrit al punt anterior però s'adjudicaran també tots els TD ocorreguts al partit fins al moment a l'equip guanyador (només a efecte de recaptació) i l'equip que concedeix rebrà dues pedrades a l'atzar (es resol directament ferida sense necessitat de llançar tirada d'armadura).

3.2 Si el comissari decideix que cap dels dos mereix la victòria (principalment per no donar facilitats per quedar en el temps de la jornada o perquè es decideix concessió mútua) el partit es comptarà com no jugat amb resultat d'empat (0-0) i els 2 jugadors rebran 0 punts a la classificació. A més a més no es recaptarà monedes d'or, perdran **quatre** jugadors a l'atzar pel proper partit i dos d'aquests s'emportaran **dues** lesions mal curades també tirades a l'atzar. A més a més perdran 1 de *Hinchas* i 20k de tresoreria cadascun.



4. ASCENSOS, DESCENSOS i DRAFT

4.1 Si hi ha primera i segona divisió:

Els **quatre** darrers classificats de **primera** baixen directament a segona. Els **quatre** primers classificats de **segona** ascendeixen directament a primera.

El 5è classificat de segona i el 6è de primera es juguen a un partit la possibilitat d'ascens o el descens. El guanyador puja a primera (o manté la permanència si era ja jugador de primera)

En total cada temporada descendeixen un màxim de 5 equips de primera (4 segurs) i pugen un màxim de 5 equips de segona (4 segurs).



4.2 Si hi ha primera i **conferències** a segona divisió:

- Els **quatre** darrers classificats de **primera** baixen directament a segona.
- Els 2ns, 3rs i 4ts de cada conferència de segona juguen un partit d'ascens entre ells. Els guanyadors pugen, els perdedors queden a segona.
- Els 5èns classificats de cada conferència juguen un primer partit eliminatori. El perdedor es queda a segona. El guanyador juga un partit de play-in play-out amb el 6è classificat de primera.
- Si a les conferències els equips son senars, l'equip que descansa rebrà 20k de tresoreria i un MVP a triar entre 3 jugadors



4.3 A l'inici de cada temporada hi haurà el **draft**. Aquest consisteix en:

- Ni a primera ni a segona no hi pot haver dos equips iguals (2 d'amazones per exemple).
- Els equips que ascendeixen trien equip en primer lloc en ordre de classificació (primer el que ha quedat més amunt en la classificació).
- Els equips que romanen a primera trien equip en ordre de classificació (primer el més baix en la classificació).
- Els nous inscrits a La Lliga (primera o segona, segons els jugadors de la temporada) trien els darrers en estricte ordre d'inscripció.
- En el cas de conferències a segona:
 - L'ordre del draft (preferència de posició) el determinarà la posició i els punts que hagi obtingut cada equip. ex. Equip en 3a posició de conferència 1 drafteja abans que equip de 4a posició de conferència 2. Equip de conferència 1 i 2 de tercera posició drafteja primer el que té més punts totals.
 - En cas d'empat en posició i punts draftejarà primer la conferència que hagi fet més punts totals entre tots. Si persisteix l'empat es mirarà la conferència que hagi fet més TD, seguit de ferides. Si tot i així persisteix es llançarà un 1d6 fins a determinar el guanyador. Qui guanya en la tirada tria abans.
- En cas de ser **16 jugadors o més** a segona, primer se sortejaran quins jugadors van a cada conferència i, després es farà un draft per cada conferència

4.4 Ascensos als despatxos

Si a l'inici de temporada algun jugador de primera no pot participar a La Lliga, ascendirà el següent jugador de segona tenint en compte els criteris:

1. Posició que va quedar a la lliga anterior
2. En cas d'empat entre les conferències pujarà el que més punts tenia al final de la lliga, seguit del que tenia més TD i seguit del que tenia més Ferides. Si continua l'empat es llançarà 1d6 per determinar l'ascens.

5. PREMIS I TROFEUS

El guanyador de la final de primera rebrà el trofeu de IRRegulars que l'acredita com a campió absolut de la temporada. El darrer classificat rebrà el trofeu WC de IRRegulars. També es repartiran trofeus pels jugadors (no equip) més anotador, el més passador i el que ha fet més morts.

El primer classificat de segona rebrà el trofeu de primer classificat de segona.



6. CALENDARI I PARTITS

6.1 Hi ha un termini de **3 setmanes** per jugar cada jornada entre el gener i juliol

6.2 El **playoff** i la final es juguen entre juliol i setembre.

6.3 És important reservar taula al web de IRR per poder jugar

6.4 Calendari **primera** divisió: ***Jornades amb Copa**

JORNADA	DATES
Jornada 1	1 GENER – 18 GENER
Jornada 2	19 GENER - 8 FEBRER
Jornada 3	9 FEBRER - 1 MARÇ
Jornada 4	2 MARÇ – 22 MARÇ
Jornada 5	23 MARÇ – 12 ABRIL
Jornada 6	13 ABRIL – 3 MAIG
Jornada 7	4 MAIG – 24 MAIG
Jornada 8	25 MAIG – 14 JUNY
Jornada 9	15 JUNY – 5 JULIOL
Play-offs	6 JULIOL – 26 JULIOL
FINAL	27 JULIOL – 13 SETEMBRE

6.5 Calendari **segona** divisió i/o conferències de segona: ***Jornades amb Copa**

JORNADA	DATES
Jornada 1	1 GENER - 18 GENER
Jornada 2	19 GENER – 8 FEBRER
Jornada 3	9 FEBRER – 1 MARÇ
INICI COPA	2 MARÇ – 12 ABRIL
RONDA 2 COPA	13 ABRIL – 3 MAIG
RONDA 4 COPA	4 MAIG – 24 MAIG
Jornada 4 + FINAL COPA	25 MAIG – 14 JUNY
Jornada 5	15 JUNY – 5 JULIOL
Play-offs d'ascens	6 JULIOL – 26 JULIOL

6.6 Si es juga COPA es crearà un torneig específic amb equips «congelats» de primera divisió i de segona (o conferències en el seu defecte).

6.6.1 El nombre de participants totals serà de 16 (8 primers classificats de primera i 8 primers de segona. En cas de conferències, els 5 primers i el darrer classificat de primera i els 5 primers de cada conferència)

6.6.2 La copa són encreuaments directes eliminatoris

6.6.3 La copa comença a la jornada 4 i s'allargarà 4 jornades.

6.6.4 El guanyador de la copa obtindrà 1RR i dues pregàries de Nuffle pel partit de la jornada de la seva lliga / conferència (darrer abans de playoffs)

6.6.5 El guanyador de la **Lliga** i el Guanyador de la **Copa** jugaran la **SuperCopa** entre el 13/09/2026 i el 27/09/2026. Si són el mateix no es juga i té doblot automàtic.



7. DURADA DEL PARTIT I REGLA DELS "4 MINUTS"

7.1 Un partit de *BloodBowI* dura unes 2h amb jugadors experimentats. La regla dels 4 minuts queda a discreció dels jugadors. Si un dels dos la demana, cal fer-la servir però a la Lliga IRRegular son 5 minuts en comptes de 4.

7.2 Quan es juga amb la regla dels 4 minuts és l'entrenador rival qui controla el temps i, quan acaba el temps, només es pot finalitzar la darrera acció declarada. Un cop acaba aquesta acció hi ha canvi de torn.

7.3 A segona divisió si es demana la regla dels 4 minuts aquesta es transforma en 6 minuts

7.4 Als playoff i la final de primera divisió, si es demana, el temps passa de 4 a 6 minuts

7.5 Als playoff d'ascens i descens, si es demana, el temps passa de 4 a 6 minuts

Resum: La regla dels 4 minuts de bloodbowl es transforma en 5 minuts a primera divisió i a 6 minuts en les fases de playoff i a segona divisió.



8. ACTES I ACTUALITZACIÓ D'EQUIPS.

8.1 La lliga es gestiona a través de la pàgina:

<https://tourplay.net/>

8.2 Els jugadors són responsables dels seus equips. Cal que introdueixin les actes mentre es juga el partit i comprovar que el rival les hagi introduït correctament.

8.3 És de sobres evident que la següent regla és innecessària però, remarcar que, davant de qualsevol sospita seriosa d'adulteració d'una acta, alineació, pujada de nivell o altre dada, implicarà l'expulsió de la lliga de l'entrenador en qüestió.

9. COLORS POSICIONALS I NOVES HABILITATS

9.1 Per facilitar la identificació dels diferents jugadors i, només en cas d'equips que no es vegi clar i a caràcter voluntari, s'assigna aquest esquema de colors a les bases.

POSICIÓ	COLOR
GRIS	LÍNIA
BLANC	LLANÇADOR
GROC	RECEPTOR / CORREDOR
VERMELL	BLITZER
VERD	DEFENSA
TARONJA	ESPECIALS
NEGRE	BIG GUY

9.2 És obligatori identificar les noves habilitats dels jugadors per facilitar el curs de la partida. Per això s'empraran gomes de colors i es farà servir el següent esquema de colors:

HABILITAT	COLOR
GROC	DODGE
VERMELL	MIGHTY
VERD	GUARD
BLAU	BLOCK
BLANC	FERIDES PERMANENTS / LOONERS
RESTA D'HABILITATS	A discreció (cal posar-se d'acord a l'inici del partit

10. CONSIDERACIONS FINALS

10.1 Si algun entrenador abandona la lliga a mitja temporada rebrà una sanció d'una temporada i no podrà participar a la següent lliga.

10.2 Si un jugador no pot jugar més de 2 partits en una lliga i no queda justificat per causa major rebrà una sanció d'una temporada i no podrà participar a la següent lliga.

10.3 Si l'abandonament de la lliga es produeix a **primera** qualsevol altre entrenador que no sigui jugador de primera el pot substituir per un entrenador i equip nou i jugar fins al final de La Lliga. Si entra abans de la jornada 4 té totes els drets i pot jugar playoff i guanyar el campionat. Passat Jornada 4, no. Mentre no se substitueix l'equip o, si ningú el porta, s'aplicaran les concessions del punt 3.1.

10.4 Si l'abandonament de la lliga es produeix a **segona** es pot substituir per un entrenador nou amb equip nou però si entra més tard de la jornada 4 no podrà jugar el playoff d'ascens ni ascendir a primera encara que quedi en posicions de fer-ho. Mentre no se substitueix l'equip o, si ningú el porta, s'aplicaran les concessions del punt 3.1. Si qui agafa o substitueix l'equip és actualment jugador de primera, **no** podrà pujar de categoria ni participar en el playoff d'ascens.

La intenció de La Lliga IRRegular és fer una temporada divertida i poder passar una bona estona de BloodBowl. Per això les actituds no compromeses venen sancionades per tal d'afavorir el bon funcionament de la temporada i poder passar-ho bé de principi a fi. El Comissari és la darrera autoritat i pot prendre qualsevol mesura que consideri oportuna davant actituds inapropiades o que malmetin el bon ambient.

